

Udforskning

Dagsorden

Mål & begreber

Udforskning

Robotter

Lær Sphero at kende

Sphero MacroLab

Udfordring

Opsamling

Noter

Sidste gang

Mål og begreber

- *Du kan designe et rumskib i Scratch eller i LEGO*
- *Du kan vise hvordan dit rumskib er bygget op*
- *Du kan sammenligne planeter i vores solsystem*
- *Du kender til rumfartens historie*
- *Du kan fortælle om solsystemets dele*
- *Du ved hvordan månen og jorden drejer om solen*
- *Du kender til den naturvidenskabelige forklaring på hvordan Solsystemet er opstået*
- *Du kan skrive en historie om en rejse til Mars hvor du bruger din viden*
- *... du skal lære Sphero at kende!*

Udforskning

- Hvad skal udforskes?
- Hvordan?
- ...af hvad?

Robotter

- Sphero er en styrbar/programmerbar robot
- Den kan både fjernstyres som en fjernstyretbil
- ...den kan også programmeres til at køre en bestemt bane!

Lær Sphero at kende

Del 1

1. Tjek om Bluetooth er tænd på Ipad (Under indstillinger)
2. Læg din Sphero foran jer på **gulvet**
3. Åbn Sphero Draw&Drive
4. Følg menuer på skærmen

Del 2

1. Tegn et kvadrat
2. Tryk på "Play knappen"
3. Ryst Ipad let, så forsvinder din tegning
4. V.hj.a 5 note-its lav en bane på gulvet
5. Prøv at komme igennem jeres bane

Sphero MacroLab

Udfordring

Del 1

- Åben Sphero MacroLab
- Åben og se Square igennem - hvad er det programmet laver?
- Prøv at ændre i de forskellige indstillinger
- Kan I få den til at køre i en firkant?

Del 1

- Lav en bane med bakker og note-its, lad være med at gøre den alt for svær
- Prøv at programmere jeres Sphero til at gennemføre banen
- Prøv evt. en anden gruppes bane

Hvad nu?

- Det er ved at være tid til at vende tilbage til jorden
- ...eller er det?

Mundtlig evaluering

- Hvad har fungeret godt?
- Hvad fungeret mindre godt?
- Hvis I skulle have lært mere igennem forløbet hvad skulle så have været anderledes?
- Hvad bør laves om til næste gang jeg skal have et lignende forløb?

Copyright 1/1

© 2015 [Mikkel Kristiansen](#). Dette værk er under en Creative Commons Navngivelse 4.0 International licens. Besøg <http://creativecommons.org/licenses/by/4.0/> for at se en kopi af licensen. Eksternt materiale i form af linkede artikler, opgaver o.lign, se de respektive sider for deres ophavsrettigheder.

By D Mitriy - Own work, CC BY-SA 3.0, <https://commons.wikimedia.org/w/index.php?curid=15339089>

By NASA - <http://www.nasa.gov/centers/ames/multimedia/images/2005/futureexploration.html>, Public Domain, <https://commons.wikimedia.org/w/index.php?curid=47292346>

By Source, Fair use of copyrighted material in the context of Sphero" href="//en.wikipedia.org/wiki/File:Sphero.png">Fair use, <https://en.wikipedia.org/w/index.php?curid=41850384>