

Geogebra

I skal nu lære programmet geogebra lidt at kende. Geogebra er bl.a. et tegneprogram, man kan bruge til at tegne figure, finde arealer, vinkler og meget andet. I får her nogle opgaver som I skal lave og aflevere. I hver af opgaverne skal I vise sidelængder og vinkler for jeres figurer.

1. Tegn en retvinkelt trekant
2. Tegn en ligebenet trekant
3. Tegn en ligesidet trekant
4. Tegn en trekant, gør den ene vinkel større - hvad sker der med to andre vinkler i trekanten?
5. Tegn en trekant, gør den vinkel vinkel større - hvad sker der med to andre vinkler i trekanten?

Hver gang I har lavet en opgave færdig, skal den eksporteres som et pdf dokument - kald dokumentet Opgave-nr-Navne.pdf upload derfter til Google Classroom.